



## FinanceMission Heroes

Acquérir des compétences financières en jouant – Une offre pédagogique pour le degré secondaire I

### Idée

Le but est d'apprendre à gérer correctement son argent. Comment faire des achats responsables? Quand puis-je me permettre quelque chose et quand devrais-je renoncer? Quel est mon budget? Peut-être ai-je même une stratégie financière?

Les élèves devraient avoir l'occasion de réfléchir à ce genre de questions dans le cadre de l'enseignement. C'est exactement pour cela que le jeu pédagogique FinanceMission Heroes a été créé: il développe la sensibilité financière des jeunes, les prépare à prendre des décisions en matière de finances et les encourage à un comportement responsable avec leur argent.

### Jeu

FinanceMission Heroes emmène les élèves dans une ville fictive perturbée par des robots et leur cheffe Dre Violetta. Cambriolages et cyber-attaques sont à l'ordre du jour. La police est dépassée, la panique s'empare de la ville. C'est alors que plusieurs élèves courageux se mobilisent et fondent le groupe "Heroes of the Night", dans le but de mettre un terme aux agissements des robots et de Dre Violetta.

Nos héros et héroïnes remplissent alors une série de missions ayant pour objectif de vaincre les robots. La clé du succès réside dans une gestion habile et responsable des ressources à disposition. Les jeunes doivent toujours garder leur budget en tête: les frais d'équipement et de réparations peuvent être compensés par un petit boulot ou par des missions réussies. En parallèle, on demande à nos héros et héroïnes de bien gérer leur temps également, entre devoirs, travail et missions. Le facteur déterminant pour gagner réside dans le choix d'une stratégie financière intelligente; des connaissances spécifiques dans le jeu ne sont par contre par nécessaires.

### Matériel pédagogique

Le jeu éducatif est accompagné par un matériel pédagogique pour le Secondaire I (13-16 ans), élaboré par des professionnel-le-s. Il se base sur le PER et répond en particulier à l'objectif d'une consommation responsable (CM 37). Les modules d'enseignement et les fiches de travail visent d'une part à collecter les expériences de jeu des jeunes puis d'en discuter. Il s'agit d'autre part de mettre en évidence les connaissances sur la gestion de l'argent qui ont été acquises en jouant et de les rapporter à des exemples tirés de la vie courante. Les élèves s'ouvrent ainsi à de nouvelles perspectives sur leur comportement en matière de finances et développent une prise de conscience par rapport à leur manière de consommer.

### **Les jeux éducatifs**

Est-ce vraiment une bonne chose d'utiliser des jeux numériques dans l'enseignement? Certaines personnes, enseignant-e-s ou parents, doivent certainement se poser cette question. Elles sont préoccupées par la dépendance que peuvent développer certains jeunes par rapport aux jeux vidéos, et la violence contenue dans nombre d'entre eux leur fait peur. Cela explique les réticences existantes à l'utilisation de jeux vidéos dans le cadre de l'école.

Toutefois, FinanceMission Heroes est ce qu'on appelle un jeu éducatif, un jeu pédagogique sérieux sur le thème des compétences financières. Les élèves apprennent en jouant, et les expériences faites dans le jeu sont reportés au quotidien et approfondies à l'aide de fiches de travail. Les jeux éducatifs se distinguent complètement des jeux vidéos: en plus du côté ludique, ils sont sources de connaissance et permettent d'acquérir de nouvelles compétences.

„A l'avenir, les jeux éducatifs prendront de plus en plus de place dans les écoles", affirme Jean-Marc Haller, membre du comité de FinanceMission et secrétaire général du SER. Ils doivent toutefois être développés avec des professionnel-le-s, comme c'est le cas pour FinanceMission Heroes. De cette manière, les jeux éducatifs sont des compléments judicieux à l'enseignement. "Les élèves peuvent ainsi s'approprier un thème de manière ludique", selon Jean-Marc Haller. "L'aspect « jeu » augmente la motivation et conduit l'élève à être intéressé en classe, à réfléchir et à intégrer des notions plus facilement. De plus, cela encourage une utilisation raisonnable des médias numériques".

Selon PEGI, le système européen d'information sur les jeux, au niveau de la possibilité de scènes violentes le jeu éducatif FinanceMission Heroes convient aux enfants dès 7 ans déjà. En outre, le jeu a remporté le bronze au Best of Swiss Apps Awards 2016.

Vous trouverez des informations détaillées sur le site internet de [FinanceMission](https://www.financemission.ch), et plus particulièrement sous la catégorie [FAQ](#).