

Annonce de Cours : « Module d'impulsion »

Module 1	Module d'impulsion
Titre	Acquérir des compétences financières en jouant - Module d'impulsion de l'offre d'apprentissage en ligne de FinanceMission World
Groupe cible	SEC 1 (classes 9-11 HARMOS), formation générale, économie familiale, mathématiques
Liens au plan d'étude romand	Sont concernés, FG 37, CM 37 et MSN 32, et plus particulièrement les domaines et niveaux en rapport avec les compétences financières
Brève description	L'offre d'apprentissage numérique FinanceMission World permet d'enseigner les compétences financières de manière totalement nouvelle SEC 1. Les élèves apprennent à gérer leur argent de manière ludique. Le module d'impulsion donne un bref aperçu de l'offre d'apprentissage en ligne et du matériel didactique correspondant. Les participants au cours découvrent FinanceMission World tant du point de vue des enseignants que de celui des élèves.
Buts	<ul style="list-style-type: none"> • Bénéficier d'une vue d'ensemble de l'offre d'apprentissage en ligne.
Contenus	<ul style="list-style-type: none"> • Aperçu des missions de FinanceMission World • Découverte du tableau de bord des enseignant·es et des supports de cours disponibles • FinanceMission World du point de vue des élèves et du corps enseignant
Nombre min. de participant·es.	Mode analogique : 10 Webinaire : 5
Nombre max. de participant·es	Mode analogique : 15 Webinaire : 15
Coûts	gratuit
Durée	1 heure et demie
Matériel	Ordinateur portable ou tablette
Remarques	L'offre de cours de FinanceMission World est conçue de manière modulaire. Le module de base ou le module d'approfondissement sont recommandés consécutivement au module d'impulsion