

## Kurs-Ausschreibung Impulsmodul

<b>Modul</b>	Impulsmodul
<b>Titel</b>	Finanzkompetenz spielend lernen – Impulsmodul zum E-Learning-Angebot FinanceMission World
<b>Zielgruppe</b>	Zyklus 3 (7.-9. Klasse), Wirtschaft, Arbeit, Haushalt (WAH)
<b>Lehrplanbezug</b>	WAH 1-5, davon vor allem Kompetenzbereiche und -stufen mit Finanzkompetenz-Bezug
<b>Kurzbeschreibung</b>	Mit dem digitalen Lernangebot FinanceMission World lässt sich Finanzkompetenz im Zyklus 3 völlig neu vermitteln. Auf spielerische Weise lernen die Schülerinnen und Schüler den Umgang mit Geld. Das Impulsmodul bietet einen kurzen Einblick in das E-Learning-Angebot und die dazugehörigen Materialien. Die Kursteilnehmenden lernen FinanceMission World aus Sicht der Lehrpersonen sowie der Schülerinnen und Schülern kennen.
<b>Ziele</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Übersicht über das E-Learning-Angebot gewinnen</li> </ul>
<b>Inhalt</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einblick in die Aufgaben der FinanceMission World</li> <li>• Dashboard und Unterrichtsmaterialien kennen lernen</li> <li>• FinanceMission World aus Sicht der Lernenden und Lehrpersonen kennen lernen</li> </ul>
<b>Min. TN</b>	Analog: 10 Digital: 5
<b>Max. TN</b>	Analog: 15 Digital: 15
<b>Dauer</b>	1.5 Stunden
<b>Material</b>	Laptop oder Tablet
<b>Hinweis</b>	Das Kursangebot zum Lernangebot FinanceMission World ist modulartig aufgebaut. Als Folgekurs zum Impulsmodul ist das Grundlagenmodul oder das Vertiefungsmodul zu empfehlen.