

Organizzazione del corso Modulo d'introduzione

Modulo 1	Modulo d'introduzione
Titolo	Acquisire competenze finanziarie giocando – Modulo d'introduzione per l'offerta di e-learning FinanceMission World
Gruppo target	3° ciclo (dal 7° al 9° anno scolastico), Economia, Lavoro, Economia domestica (ELED)
Riferimento al Piano di studio	ELED 1-5, di cui soprattutto i settori e i livelli di competenza con riferimento alla competenza finanziaria
Breve descrizione	L'offerta didattica digitale FinanceMission World permette alle classi del 3° ciclo di acquisire competenze finanziarie in una modalità inedita. Le allieve e gli allievi imparano giocando come gestire il proprio denaro. Il modulo d'introduzione offre un breve assaggio dell'offerta di e-learning e dei materiali correlati. Le persone partecipanti al corso imparano a conoscere FinanceMission World dalla prospettiva di docenti e discenti.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Acquisire una panoramica dell'offerta di e-learning
Contenuto	<ul style="list-style-type: none"> • Uno sguardo ai compiti di FinanceMission World • Conoscere la dashboard e i materiali didattici • Conoscere FinanceMission World dalla prospettiva di discenti e docenti
Min. partecipanti	Modalità analogica: 7 Webinar: 7
Max. partecipanti	Modalità analogica: 12 Webinar: 15
Costi	Gratis
Durata	1,5 ore
Materiale	Laptop o tablet
Nota	I corsi per approfittare dell'offerta didattica FinanceMission World hanno una struttura modulare. Dopo il Modulo d'introduzione consigliamo il Modulo di base o il Modulo di approfondimento.