

FinanceMission World

Tipps und Tricks Kurzanleitung



FinanceMission

www.financemissionworld.com

Schön, dass Sie sich dafür entschieden haben, **FinanceMission World** im Unterricht einzusetzen. Herzlichen Dank dafür.

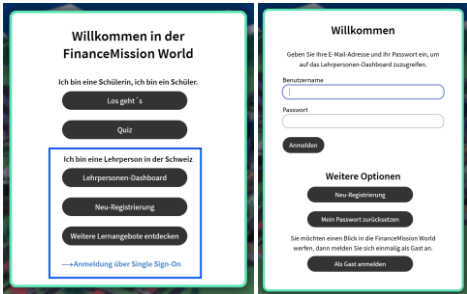
FinanceMission World ist eine Lernumgebung, in der Sie als Lehrperson in einem Dashboard der Klasse Aufgaben zur Finanzkompetenz zuordnen und die Schülerinnen und Schüler sich in diesem Rahmen selbstständig bewegen, ihre Aufgaben lösen und in ihrem eigenen Tempo weiterfahren können. Sie als Lehrperson sehen den Fortschritt der einzelnen Schülerinnen und Schüler und können dort unterstützen, wo es notwendig ist. Die «World» wurde durch ein Fachteam, bestehend aus Lehrpersonen und Ökonomen entwickelt.

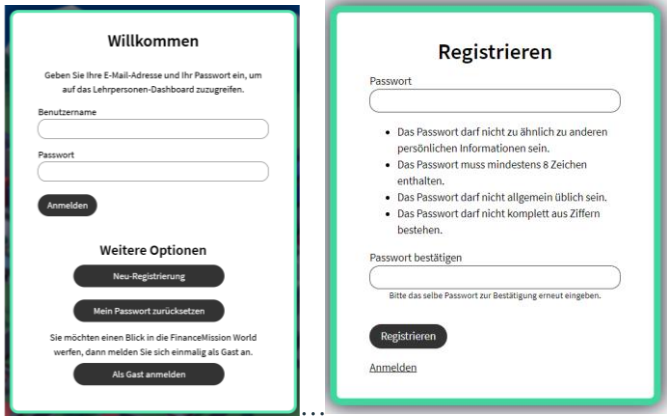
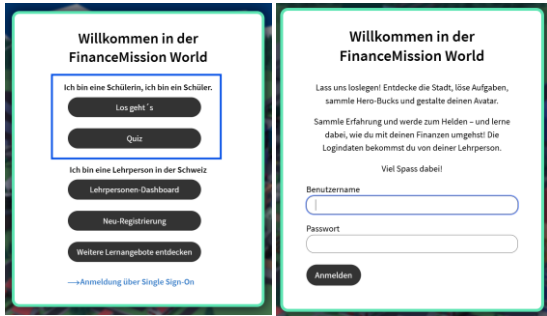
Die Lernaufgaben zum Thema Finanzkompetenz wurden basierend auf den Vorgaben aus den Lehrplänen (LP21, PER, piano di Studio) erarbeitet.

Damit Sie und Ihre Schülerinnen und Schüler FinanceMission World erkunden und wertvolles Wissen im Umgang mit Geld sammeln können, müssen Sie sich und Ihre Klassen auf der Plattform registrieren. Damit das Registrieren und Arbeiten in der «World» möglichst reibungslos klappt, finden Sie hier die wichtigsten Punkte zur Anmeldung auf der Plattform.

Viel Spass beim Erkunden der FinanceMission World!

Registrieren und Login

Login FinanceMission World Lehrperson und Schülerin/Schüler	Hier gehts direkt zu FinanceMission World Login: https://financemissionworld.ch 
Login Lehrperson	Login: via QR-Code oder Link: https://financemissionworld.ch  Button «Lehrpersonen-Dashboard»: Falls Sie sich bereits registriert haben, erfolgt das Login mit dem persönlichen Benutzernamen und Passwort. Button «Neu-Registrierung»: Falls Sie noch nicht registriert sind, können Sie hier ein persönliches Login erstellen. Button «Weitere Lernangebote entdecken»: Führt auf die Internetseite www.financemission.ch. Hier finden Sie weitere Informationen zu den Lernangeboten von FinanceMission.

	Anmeldung über «Single Sign-On» ist nur für Lehrpersonen aus dem Tessin möglich. Button «Passwort zurücksetzen»: Hier können Sie ihr persönliches Passwort zurücksetzen. 
Login Schülerin/Schüler	Login: via QR-Code oder Link: https://financemissionworld.ch  Button «Los geht's»: Login für die Schülerinnen und Schüler. Den Benutzernamen und das Passwort erhalten die Schülerinnen und Schüler von der Lehrperson → siehe Klasse eröffnen.
Lehrperson Klasse eröffnen	Klasse eröffnen: 

Klasse anlegen

Klassenname

Stadtname

Sprache

Kanton

☐ Beim Swiss Money Week-Wettbewerb teilnehmen?

[Die Wettbewerbsbedingungen anzeigen.](#)

Sichern

Klassenname, Stadtname, Sprache und Kanton ausfüllen.

Schülerinnen und Schüler der Klasse hinzufügen:

Testklasse 1 D

Testcity D - Deutsch

Zugänge exportieren

Auswertung anzeigen

Reflexion

Klassenkonfiguration öffnen

Schülerinnen und Schüler

Schülerin/Schüler	Helden-Name	Lernniveau
+ Schülerinnen und Schüler hinzufügen		Passwörter zurücksetzen

Lehrpersonen

ursula.leutwiler@financemission.ch

+ Lehrperson hinzufügen

Swiss Money Week

Ihre Klasse nimmt nicht am Swiss Money Week-Wettbewerb teil.

Teilnehmen

Swiss Money Week Auswertung

Schülerinnen und Schüler zur Klasse

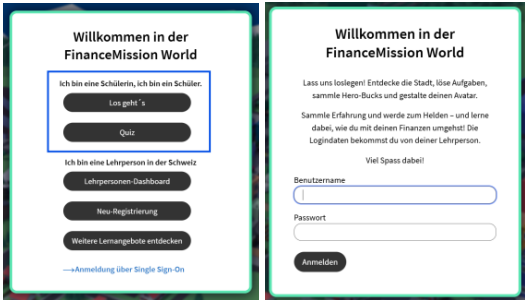
'Testklasse 1 D' hinzufügen

Vorname oder Abkürzung oder die ersten drei Buchstaben des Vornamens des Schülers, eine Schülerin oder Schüler pro Zeile

Eine Schülerin oder Schüler pro Zeile.

Die Passwörter der Schülerinnen und Schüler werden automatisch generiert und sind während 15 Minuten verfügbar. Sie müssen die Zugänge in dieser Zeit exportieren oder die Passwörter später (erneut) zurücksetzen.

Sichern

	Die Namen der Schülerinnen/Schüler können hier manuell erfasst oder durch kopieren z.B. aus einer Excel (.xls)-Liste eingetragen werden. Usernamen und Passwörter werden durch das System generiert Button «Zugänge exportieren»: Liste mit Benutzernamen und Passwörtern exportieren. Dieses sind die Benutzernamen und Passwörter für die Schülerinnen und Schüler. Die Loginseite befindet sich unter: https://financemissionworld-content.feinheit.dev/world/ Es wird empfohlen, die Liste mit den Zugangsdaten abzuspeichern. Passwörter sind nur während wenigen Minuten nach der Kontoerstellung oder dem Zurücksetzen der Passwörter verfügbar. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Benutzername</th><th>Passwort</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>andreas.k.253</td><td><nicht mehr verfügbar></td></tr> <tr> <td>ania.l.638</td><td><nicht mehr verfügbar></td></tr> <tr> <td>antonia.muster.22</td><td>mwfrUv2X4K</td></tr> <tr> <td>beni.mustermann.824</td><td><nicht mehr verfügbar></td></tr> </tbody> </table> 💡 Klassenliste als .xls (Excel) speichern, Benutzernamen und Passwörter der Schülerinnen und Schüler sind nur während 15 Min im System sichtbar. Username und Passwort an die Schülerinnen und Schüler weitergeben.	Benutzername	Passwort	andreas.k.253	<nicht mehr verfügbar>	ania.l.638	<nicht mehr verfügbar>	antonia.muster.22	mwfrUv2X4K	beni.mustermann.824	<nicht mehr verfügbar>
Benutzername	Passwort										
andreas.k.253	<nicht mehr verfügbar>										
ania.l.638	<nicht mehr verfügbar>										
antonia.muster.22	mwfrUv2X4K										
beni.mustermann.824	<nicht mehr verfügbar>										
Login Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler können sich mit den Login Daten, welche sie von den Lehrpersonen erhalten, anmelden unter: https://financemissionworld.ch Die Schülerinnen und Schüler können sich nicht selbst registrieren. Die Lehrperson muss die Klasse mit den Schülerinnen und Schüler erfassen.  Die Schülerinnen, die Schüler können das Passwort nicht selbst zurücksetzen. Sollte eine Schülerin oder ein Schüler das Passwort vergessen, kann die Lehrperson das Passwort zurücksetzen.										
Login Schülerinnen und Schüler	Login: via QR-Code oder Link: https://financemissionworld.ch  Button «Los geht's»: Login für die Schülerinnen und Schüler. Den Benutzernamen und das Passwort erhalten die SuS von der Lehrperson → siehe Klasse eröffnen										

e-Learning Plattform

World

(e-Learning Plattform)

Überblick über die Stadt mit den Distrikten.

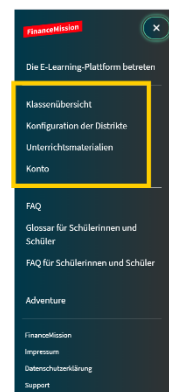
Beim Betreten der World sehen sie folgende Distrikte.



Menu Führung und Struktur



Mittels *Hamburger-Menu* oder *Piktogramm Person* kann zwischen der e-Learningplattform (Sicht Schülerinnen/Schüler) und dem Lehrpersonen-Dashboard gewechselt werden.



Im *Lehrpersonen-Dashboard* sind folgende Informationen zu finden:

- Klassenübersicht: alle durch Sie betreuten Klassen
- Konfiguration der Distrikte
- Unterrichtsmaterialien
- Konto

Hier finden Sie auch die Spielkarten zum physischen Spiel FinanceMission Adventure.

e-Learning-Plattform
Sicht Schülerinnen und
Schüler
Distrikte



In den einzelnen Distrikten sind die Lernaufgaben zu finden.

Die Aufgaben erscheinen erst, wenn die Einstiegsaufgabe (Highlight Content) gelöst wurde. Die weiteren Aufgaben werden entlang den Blöcken im LUKAS-Modell freigeschaltet.



Die Aufgaben sind mit folgenden Symbolen gekennzeichnet:



Highlight Content • obligatorisch



Pflichtaufgabe noch nicht gelöst



Aufgabe gelöst und richtig



Aufgabe gelöst, aber falsch



Freiwillige Aufgabe



Abschluss

Aktuell gibt es Lernaufgaben zu folgenden Themen aus dem Lehrplan 21:

- Entertainment: Lebensführungskosten
- Skatepark: Budget, fixe/variable Kosten
- Downtown: Zahlungsmethoden, Mieten-Kaufen, Kredit-Leasing
- Shoptown: Produktvergleich, Anschaffungs- und Folgekosten, Sparen
- Farmtown: Lohn, Vorsorge, Versicherung
- Parktown: Arbeit und Steuerpflicht, Konsumfinanzierung, Schuldenarten

Challenge: Meine erste Anschaffung/Motorrad, Mein Lehrlingslohn, Mein erster Lohn, Meine erste Wohnung, Meine Vorsorge

Lehrpersonen-Dashboard

Lehrpersonen-Dashboard

Die Distrikte **Parktown** ist die in den Lerngruppen (**ur21, PER, pieno di studio**) verankerten Kompetenzen im Bereich finanzielle Grundbildung abgedeckt. Die Basis hierfür bildet der Lehrplan 21.

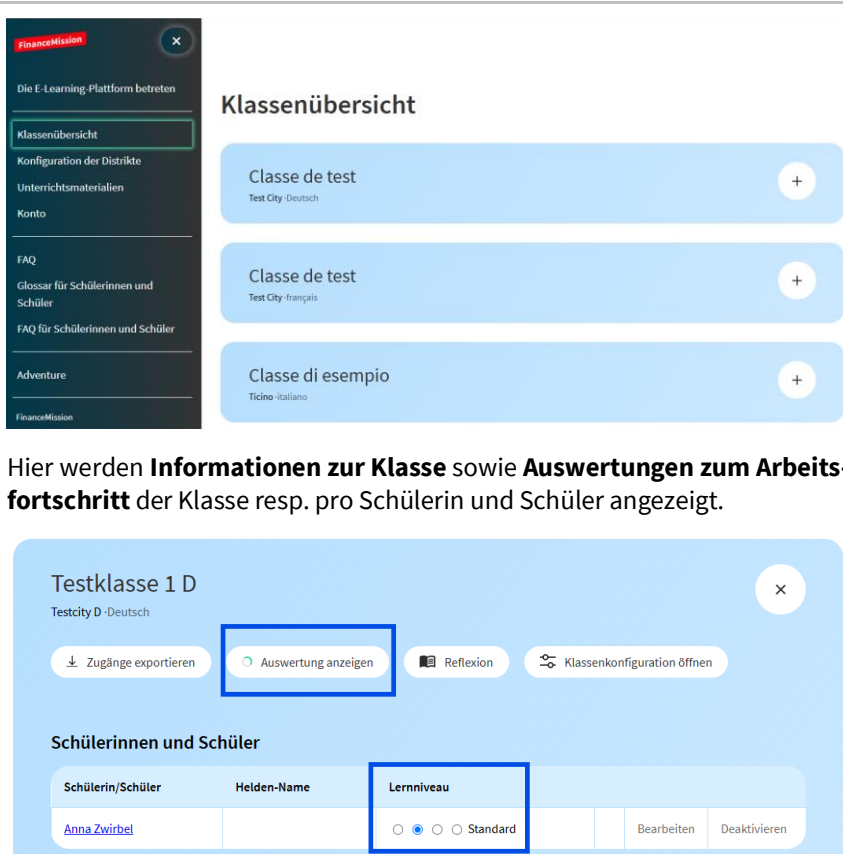
✓ **Niveaudifferenzierte Aufgaben**
 ✓ Auswahl der Aufgaben individuell pro Klasse konfigurierbar
 ✓ Aufgaben mit verschiedenen Methoden aufbereitet

✓ FinanceMission World ist in den Sprachen **Deutsch, Französisch und Italienisch** vorhanden
 ✓ Unterrichtsmaterial für die Lehrperson im Dashboard
 ✓ Musterlektionen, Unterrichtsideen und ergänzende physische Lernmaterialien wie z.B. Plakat, Wortfächer
 ✓ Reflexionsjournal
 ✓ Bewertungsanlässe (laufend im 2022)

Den Lernaufgaben liegt ein **Lernprozessmodell** zur Entwicklung kompetenzfördernder Aufgabensets zugrunde, dieses wurde um Elemente aus der **Gamification** ergänzt

Klassenübersicht

Klassenübersicht



Hier werden **Informationen zur Klasse** sowie **Auswertungen zum Arbeitsfortschritt** der Klasse resp. pro Schülerin und Schüler angezeigt.

Werden Aufgaben gelöst, wird dies mit einem **blauen Punkt in der Spalte Schülerin/Schüler** gekennzeichnet und ist sofort sichtbar.

Auswertung anzeigen

Testklasse

Test City-D - Deutsch

Zugänge exportieren

Auswertung anzeigen

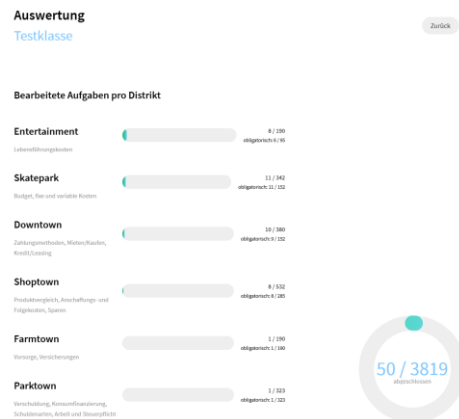
Reflexion

Klassenkonfiguration öffnen

Schülerinnen und Schüler

Schülerin/Schüler	Helden-Name	Lernniveau		
Andreas Kxxxxxxx	Super Hero II	☒ ☐ ☐ ☐ Einfach	Bearbeiten	Deaktivieren
Ania L	Super-super-Girl	☐ ☐ ☒ ☐ Herausfordernd	Bearbeiten	Deaktivieren

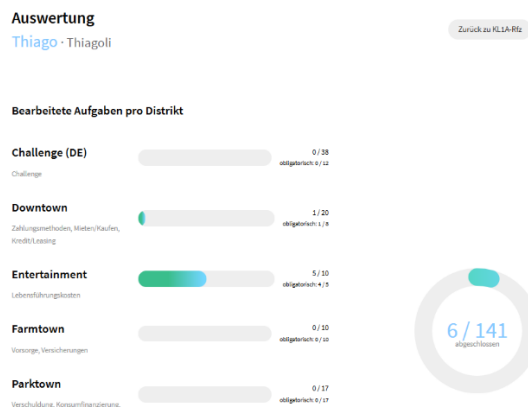
Unter «Auswertung anzeigen» wird angezeigt, wie viele Aufgaben die Klasse pro Distrikt gelöst hat.



Auswertung pro Schülerin und Schüler

Nach der Klassenübersicht sind die Lernfortschritte der einzelnen Schülerinnen/Schüler ersichtlich.

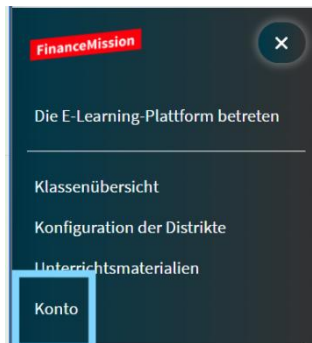
Mittels Klick auf den Namen der/de Schülerin/Schülers ist der individuelle Lernfortschritt ersichtlich.



Schülerin/Schüler	Insgesamt	Challenge (DE)	Downtown	Entertainment	Farmtown	Parktown	
Aura (AuraStar)	1 / 141 obligatorisch: 1 / 75	0 / 38 obligatorisch: 0 / 12	0 / 20 obligatorisch: 0 / 8	1 / 10 obligatorisch: 1 / 5	0 / 10 obligatorisch: 0 / 10	0 / 17 obligatorisch: 0 / 17	oblig
Diego (Diegoboy)	0 / 141 obligatorisch: 0 / 75	0 / 38 obligatorisch: 0 / 12	0 / 20 obligatorisch: 0 / 8	0 / 10 obligatorisch: 0 / 5	0 / 10 obligatorisch: 0 / 10	0 / 17 obligatorisch: 0 / 17	oblig
Louis (Louis.Mx)	0 / 141 obligatorisch: 0 / 75	0 / 38 obligatorisch: 0 / 12	0 / 20 obligatorisch: 0 / 8	0 / 10 obligatorisch: 0 / 5	0 / 10 obligatorisch: 0 / 10	0 / 17 obligatorisch: 0 / 17	oblig
Marco (Marco)	0 / 141 obligatorisch: 0 / 75	0 / 38 obligatorisch: 0 / 12	0 / 20 obligatorisch: 0 / 8	0 / 10 obligatorisch: 0 / 5	0 / 10 obligatorisch: 0 / 10	0 / 17 obligatorisch: 0 / 17	oblig
Thiago (Thiagoli)	6 / 141 obligatorisch: 5 / 75	0 / 38 obligatorisch: 0 / 12	1 / 20 obligatorisch: 1 / 8	5 / 10 obligatorisch: 4 / 5	0 / 10 obligatorisch: 0 / 10	0 / 17 obligatorisch: 0 / 17	oblig

Schülerinnen/ und Schüler die Aufgaben gelöst haben, erhalten einen blauen Punkt neben ihrem Namen.

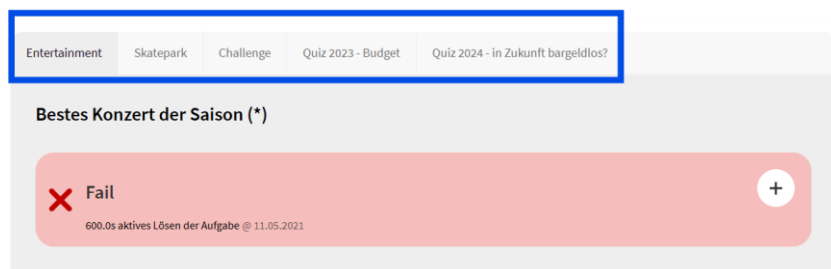
Beispiel: Aura und Thiago haben neue Aufgaben gelöst. Aura hat von insgesamt 141 Aufgaben 1 gelöst, Thiago 6 (Spalte 3 und 5). Aura hat im Distrikt Entertainment (Spalte 4) 1/10 der Aufgaben gelöst, Thiago im Downtown (Spalte 3) 1/20 und Entertainment (Spalte 4) 5/10 der Aufgaben gelöst.



Ausserdem erhalten Sie **ein E-Mail** mit der entsprechenden Information. Dieses E-Mail können Sie unter *Konto* → *Sind Benachrichtigungen aktiv* → aktivieren oder deaktivieren. Die Aktivierung/Deaktivierung des E-Mails hat keinen Einfluss auf den blauen Punkt.

Antworten pro Schülerin und Schüler ansehen

Pro Schülerin und Schüler können die Antworten angesehen werden.



Durch Klicken auf das + wird die Antwort sichtbar.

Win

30.6s aktives Lösen der Aufgabe @ 11.05.2021

Wofür musst du im Leben Geld ausgeben?
Essen, Trinken, Wohnen, Ferien, Mobilität

5 von mindestens 5 Wörtern

Was ist im Leben gratis?
Singen, Aussicht geniessen

3 von mindestens 3 Wörtern

Das hast du sehr schön und fehlerfrei geschrieben 🍷

Feedback hinzufügen

NEU haben Sie als Lehrperson die Möglichkeit, zu jeder Antwort ein individuelles Feedback zu erfassen.

Die Schülerin und Schüler sieht das Feedback unter *App > Reflexionsbuch >* bei der entsprechenden Frage.

11.05.2021
KA 1: Was kostet das Leben?

Perfekt, niemand hätte das besser machen können!
Wofür musst du im Leben Geld ausgeben?
Essen, Trinken, Wohnen, Ferien, Mobilität
Was ist im Leben gratis?
Singen, Aussicht geniessen

U. Leutwiler
23. Juli 2025 17:06

Das hast du sehr schön und fehlerfrei geschrieben 🍷

💡 Die richtigen Lösungen finden sie jeweils im Dokument Musterlösung.

Reflexion

Unter *Reflexion* stehen Ihnen vordefinierte Reflexionsfragen zur Verfügung und Sie haben auch die Möglichkeit eigene Reflexionsfragen zu formulieren.

Testklasse
Test City-D - Deutsch

Zugänge exportieren
Auswertung anzeigen
Reflexion
Klassenkonfiguration öffnen

Aktuelle Reflexionsfragen

Vordefinierte Reflexionsfrage 1 - Parktown X
Vordefinierte Reflexionsfrage 2 - Farmtown X
Was hast du über das Thema Lebenshaltungskosten gelernt? X
Wie gefällt dir FMWorld? X
Was hast du zum Thema Finanzen gelernt? X

Sichern

Weitere Fragen hinzufügen

Vordefinierte Reflexionsfrage 1 Vordefinierte Reflexionsfrage 2 Meine eigene Frage definieren

Einsehen der Antworten der Schülerinnen und Schüler:

Reflexionsantworten

Marc L - 27.09.2022

Vordefinierte Reflexionsfrage 1 - Parktown



Marc L - 27.09.2022

Vordefinierte Reflexionsfrage 1

hmm, schwierig zu sagen ...



Die Schülerin/Schüler erfassen die Antworten zu den Reflexionsfragen unter *Apps – Reflexionsbuch*:



Frage

- Vordefinierte Reflexionsfrage 2 - Farmtown
- Was hast du über das Thema Lebenshaltungskosten gelernt?
- Wie gefällt dir FMWorld?
- Hallo, ich bin eine Frage
- und ich bin eine Reflexionsfrage

Zufriedenheit   

Sichern

An dieser Stelle sind auch die Antworten für die Schülerinnen und Schüler ersichtlich.

Vordefinierte Reflexionsfrage 1 - Parktown

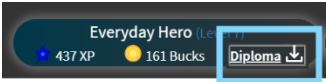
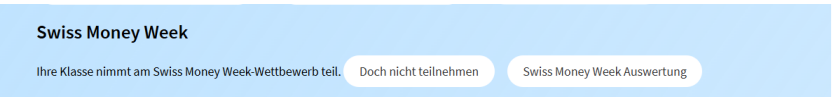
Vordefinierte Reflexionsfrage 1

hmm, schwierig zu sagen ...

Diplom

NEU erhalten die Schülerinnen und Schüler ihr persönliches FinanceMission Diplom.



	 Diplom FinanceMission Congratulations Katia die I.I! You have successfully completed the following districts and challenges: Districts: Entrepreneur, Shopping, Business, Shopping, Finance, Finance, Shopping, Finance, Finance, Shopping, Finance, Finance. Challenges: Meine erste Wohnung, Meine erste Versicherung, Meine erste Anschaffung Material, Meine erste Laufstrecke, Meine erste Laufe. Durch Klicken auf den Pfeil neben Diploma kann das Diplom heruntergeladen und ausgedruckt werden. 
Quiz Swiss Money Week	Unter <i>Klassenübersicht</i> kann pro Klasse eingestellt werden, ob die Klasse am Quiz Swiss Money Week teilnimmt oder nicht. Das Quiz findet jeweils im März/April statt.  Unter <i>Swiss Money Week Auswertung</i> ist die erreichte Punktzahl pro Schülerin und Schüler ersichtlich. Das Quiz kann mehrmals gespielt werden. Zur Auflockerung oder als Einstieg in ein Thema kann ein Klassenwettbewerb lanciert werden.

Konfiguration

Konfiguration der Distrikte	 Konfiguration der Distrikte In diesem Bereich können Aufgaben und Distrikte verwaltet werden. Durch das Aktivieren der einzelnen Aufgaben oder Distrikte werden diese für die Schülerinnen und Schüler/Lernenden sichtbar und können bearbeitet werden. Pro Klasse kann ausgewählt werden - welche Distrikte in der World sichtbar sind - welche Aufgaben für die Schülerinnen und Schüler sichtbar und welche Aufgaben obligatorisch sind - Durch Anklicken des + öffnet sich die Klasse und die gewünschten Einstellungen können vorgenommen werden.
-----------------------------	--

Classe de test

Test City -Deutsch

×

Distrikt	Thema	Aktiv	
Entertainment	Lebensführungskosten	☐	Thema konfigurieren
Skatepark	Budget, fixe und variable Kosten	☐	Thema konfigurieren
Downtown	Zahlungsmethoden, Mieten/Kaufen, Kredit/Leasing	☒	Thema konfigurieren

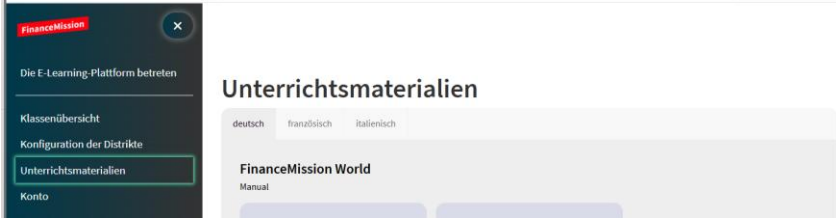
In der Spalte *Aktiv* kann man wählen, ob der Distrikt resp. die einzelnen Themenbereiche angezeigt werden oder nicht.

Unter «*Thema konfigurieren*» kann definiert werden, ob eine Aufgabe für die Schülerinnen und Schüler angezeigt wird und für welches Lernniveau die Aufgabe obligatorisch ist.

Weitere Informationen zur Konfiguration der Distrikte finden Sie in der Kurzanleitung «Themenorientierte Unterrichtsplanung».

Unterrichtsmaterial

Unterrichtsmaterial



Die Unterrichtsmaterialien stehen in den Sprachen Deutsch, Französisch und Italienisch zur Verfügung.

 FinanceMission World kann auch für immersiven Sprachunterricht eingesetzt werden

Hier finden Sie sämtliche Unterrichtsmaterialien:

- FinanceMission World – Manual
 - Kurzanleitung Themenauswahl
 - Lehrpersonen Kurzanleitung
- Unterrichtsvorbereitung - Handbuch für Lehrpersonen und allgemeine Anleitungen
 - Glossar für Schülerinnen und Schüler
 - Musterlektion -Einstieg in die Welt
 - Teacher – Handbuch für Lehrpersonen
 - Wortfächer Unterrichtsideen
 - Übersicht Lernaufgaben
- Begleitmaterial Unterricht – Vorlagen, spielerische Elemente
- Unterrichtsmaterial pro Distrikt
 - Arbeitsblätter
 - Musterlösungen
 - Factsheet
- Quiz Swiss Money Week

Für Rückfragen während der Vorbereitung stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Gerne nehmen wir Ihre Rückmeldungen, Anregungen und Fragen entgegen auf:

✉ support@financemission.ch

☎ 044 521 44 19

